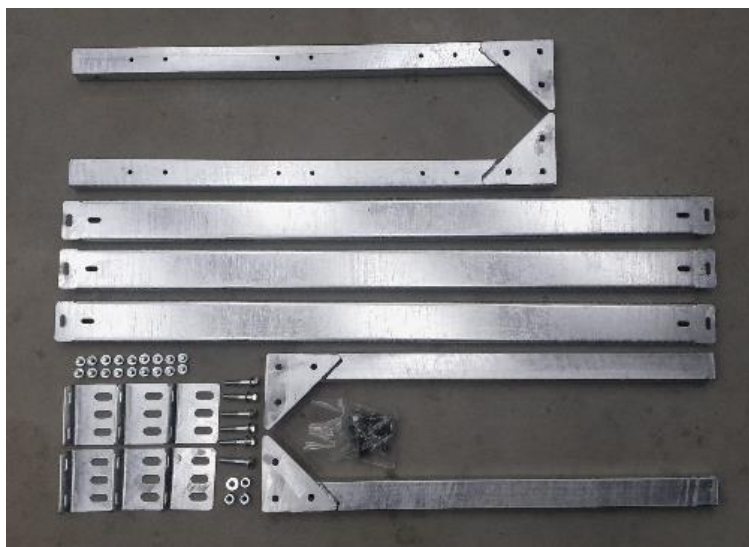


Montážní návod

Nástěnná konzole pod tepelná čerpadla NIBE F2120 a S2125

Obsah balení

Svislý jekl s trojúhelníkovou patkou, délka 1000mm	2ks
Vodorovný jekl s trojúhelníkovou patkou, délka 850mm	2ks
Spojovací plech ohýbaný	3ks
Montážní úhelníky	6ks
Spojovací materiál	
Sáček se silentbloky a související spojovací materiál	1ks



Obsah balení

Postup montáže

1. Sešroubujte svislé a vodorovné jekly přes trojúhelníkové patky pomocí přiložených šroubů M12. Podložky osadte pod hlavu šroubu i pod matici. Žádné šrouby zatím neutahujte.
Pozor, rozlišují se díly pro pravou a pro levou stranu. Technické provedení však neumožňuje záměnu.
2. Svislé jekly osadte montážními úhelníky skrz dva menší otvory pomocí přiložených šroubů M10 s podložkami.
Tyto úhelníky následně slouží pro vlastní zavěšení konzole na závitové tyče vlepené do zdi.

3. Levou a pravou sestavu vytvořenou v bodech 1. a 2. nyní propojte pomocí 3ks ohýbaných spojovacích plechů. Dílce spojte pomocí přiložených šroubů M10 s podložkami.
4. Po sestavení přiložte konzoli na zeď a skrz úhelníky naznačte otvory pro vrtání. Konzole musí být zavěšena na všech 6ks úhelníků. Úhelníky jsou uzpůsobeny pro závitové tyče M16 vlepené dostatečně hluboko s ohledem na únosnost zdi a podmínky montáže. Úhelníky jsou opatřeny třemi otvory kvůli možnosti výběru nejvhodnějšího místa pro vrtání (např. abychom se vyhnuli spáře ve zdivu, armatuře atd.)
5. Jakmile jsou závitové tyče pevně vlepené do zdi, nasadte konzoli a ustavte do svislé polohy. Po ustavení pevně dotáhněte všechny šroubové spoje. Utahovací moment pro šrouby M10 je 32Nm, pro šrouby M12 55Nm

Fotografie postupu sestavení



Krok č.1+2



Krok č.2+3



Krok č.3+4



Hotová sestava

Upozornění!

Za správnou montáž vždy zodpovídá montážní firma! Při montáži dbejte správnému sestavení konzole a dodržujte zásady pro použití chemických kotev. Při podezření na vadu konzole v montáži nepokračujte a kontaktujte dodavatele konzole. Za chybně provedenou montáž nenese výrobce konzole žádnou zodpovědnost!